

Schiffe versenken

als Koordinaten-Vorübung

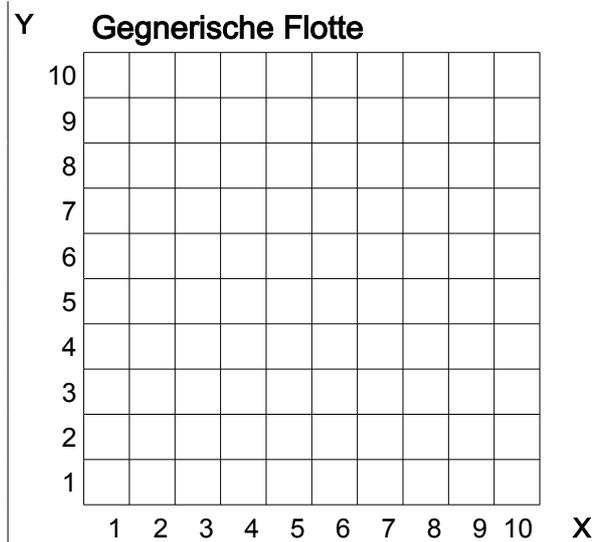
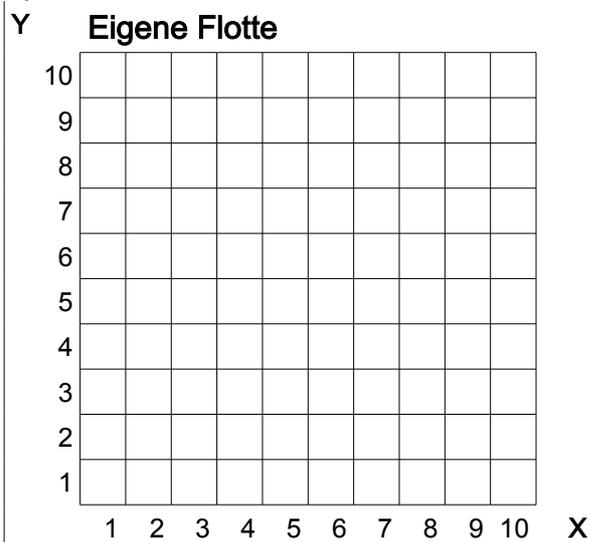
Spielregeln:

- Die Schiffe werden von den Spielern jeweils waagrecht oder senkrecht auf dem eigenen Spielfeld platziert, ohne dass es der 2. Spieler einsehen kann.
- Ein Spieler fängt an und nennt eine X/Y-Koordinate. Wenn ein Schuss trifft, kann dieser Spieler noch einen weiteren Schuss absetzen. Ist ein Schiff komplett versenkt, muss es der getroffene Spieler melden.
- Gibt es keinen Treffer, ist der andere Spieler an der Reihe. Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler keine Schiffe mehr besitzt.

Schiffe (pro Flotte):

4xU-Boote (1 Feld); 3xKreuzer (2 Felder); 2xZerstörer (3 Felder); 1xFlugzeugträger (4 Felder)

1. Spiel



2. Spiel

